



Tarragona, 13 de setembre del 2001

Títol del Taller : **Aprenem jugant: Els OTIJOCS**
Responsable/s: Xavier Inglès Bo
e-mail: xingles @pie.xtec.es
Centre de treball: CEIP Les Cometes Població: Llorenç del Penedès
Nivell educatiu: Internivells Primària Secundària
Àrea: Interdisciplinar
Tipus de NEE: Deficients Auditius Deficients Visuals Deficients Motòrics
 Deficients Psíquics Educació Compensatòria
Tipus informació: Curricular General Tècnica
Fa referència a: Equipament Programari
Equipament que necessiteu: Ordinador i retro-projector connectat a l'ordinador
Descripció:

Els **OTIJOCS** són una sèrie d'aventures dibuixades per en Picanyol i protagonitzades per dos personatges la Noemí i el pilot en el que el jugador amb les seves habilitats ha d'ajudar-los a superar els obstacles que es troben per així poder finalitzar l'aventura. Cal dir que la paraula Otijocs ve del personatge de còmic Ot el bruixot del mateix dibuixant i tan el propi Ot com la seva companya fan de guia per tot el recorregut donant les explicacions, ajudes i pistes de cada joc. Les versions diferents en CD-Rom que han sortit al mercat publicades per Barcelona Multimèdia, són:

- Noemí i el pilot als Andes.
- Noemí i el pilot a l'espai.
- Noemí i el pilot La trampa papú.

Els EducOts

Els EducOTs pretenen ser un instrument flexible que permeti als educadors i les educadores dissenyar propostes adequades, en cada cas, a unes necessitats educatives concretes.

Els EducOTs s'adrecen, doncs, a mestres, professors, pares, educadors, autoaprenents i a tots aquells que vulguin fer servir els jocs com a vehicle d'aprenentatge sistematitzat per millorar les habilitats d'observació, lingüístiques, de lògica, d'orientació, de memòria o musicals.

Per tant, des d'una perspectiva didàctica, podem abordar els OTijocs de moltes maneres:

- Tal com es presenten; l'aprenentatge global i la pràctica indiscriminada tenen una rendibilitat segura a curt o a llarg termini.
- Fent una selecció per nivells; el jugador o la jugadora aborda totes les tipologies de joc mantenint-se sempre, però, en un mateix nivell (prudent, valent, temerari). Es pot utilitzar com a avaluació inicial per a comprovar si hi ha el mateix grau de domini en totes les habilitats.





Tarragona, 13 de setembre del 2001

- Seleccionant una o més habilitats per a treballar i abordant-les de manera sistematitzada; totes les variants d'un mateix joc o tots els jocs que desenvolupen la mateixa habilitat, etc...
- Modificant els condicionaments dels jocs; per exemple, donant més temps per fer-los o infinites oportunitats.

És important destacar que els EducOTs estan preparats per poder diagnosticar el comportament del jugador davant de cada joc. El sistema pot definir si el jugador ha fallat perquè no ha entès l'enunciat, perquè no ha tingut prou temps per acabar, o bé si falla per manca d'habilitat o per distracció.

Informes d'avaluació

D'altra banda, és important destacar que els EducOTs estan preparats per poder diagnosticar el comportament del jugador davant de cada joc. El sistema pot definir si el jugador ha fallat perquè no ha entès l'enunciat, perquè no ha tingut prou temps per acabar, o bé si falla per manca d'habilitat o per distracció.

Utilització dels OTijocs com a recurs pedagògic?

El jugador o jugadors acompanyen i ajuden els protagonistes en les seves aventures i trifulgues. Si l'enginy, l'habilitat i l'èxit els acompanyen, podran superar els corresponents jocs d'entre els més de 300 que integren el conjunt.

El conjunt dels OTijocs està format per quatre blocs de cinc jocs i una "porta" per cada un. Cada joc presenta tres nivells de resolució (prudents, valents i temeraris) i, en cada cas, un promig de cinc variants per a cada joc. Això fa, doncs, un total de 300 jocs aproximadament.

Podem jugar amb els OTijocs individualment, per parelles en competició, en equip. Les fórmules són diverses.

Els jocs són aptes per a nois i noies a partir de 7 anys i poden interessar tots els adults que vulguin posar a prova la seva habilitat al costat dels més joves.

L'Ot, la bruixa i el mussol són peces clau en l'organització. L'Ot serà qui donarà les instruccions pertinents, actuarà com a mestre de cerimònies i enunciarà de forma clara i precisa, què cal fer.

La bruixa és l'element regulador del joc. Aconsella canvi de nivell si el jugador no és prou hàbil i facilita "pistes" quan se li demanen.

El mussol controla el temps.

Habilitats que desenvolupen els OTijocs i els EducOTs.

- Observació – atenció.
- Deducció.
- Memòria.
- Orientació.
- Lingüístiques (entendre/llegir).
- Musicals (œ da i memòria musical).

